

Association ANTHEA

Stage de formation

Invitation à l'exploration du jeu et à l'émerveillement

Dates de la formation :

Jeudi 5 et Vendredi 6 avril 2018

Adresse du lieu de la formation :

Les Domaines qui montent – Maison Genévrier – Place St Exupéry – 42480 La Fouillouse

Nom du formateur :

Marina Lemarié, Educatrice de Jeunes Enfants

Horaires de la formation :

9h00 – 12h00 / 13h00 – 17h00 soit 7 heures par jour

Tarif : 350 euros

Public visé :

Professionnels travaillant dans les établissements de jeunes enfants

Pré requis : Aucun

Le jeu est une manifestation de la vie. C'est un outil de rencontre, d'intégration par les échanges et la cohabitation. C'est aussi un support de découverte et d'émerveillement.

Envisager le jeu sous l'angle de la rencontre, serait se placer sur un terrain d'égal à égal où chacun pourrait jouer selon ses propres règles et partager des émotions.

Mieux satisfaire ce besoin naturel de jouer en composant autour et pour l'enfant, en le laissant nous guider par ses propres inspirations tout en faisant preuve d'imagination à notre tour, serait un moyen d'enrichir les explorations du jeune enfant.

Objectifs de la formation

- Comprendre concrètement l'intérêt du jeu chez l'enfant.
- Jouer avec l'enfant et laisser jouer l'enfant.
- Capter l'intérêt des enfants pour les émerveiller
- Se laisser inspirer par l'ingéniosité des enfants
- Laisser la place à l'imaginaire et à la créativité en apprenant à ouvrir l'accès aux idées innovantes
- Prévenir et élargir les champs de compétence de chacun d'entre nous.

A l'issue de la séance, les participants seront en capacité de capter l'intérêt des enfants en faisant des propositions simples et des invitations séduisantes de jeu à l'aide des supports et des exercices présentés.

La capacité sera acquise si les stagiaires parviennent à se servir de leur imagination face aux défis proposés.

Compétences visées

► *Les compétences acquises seront: comprendre, jouer, imaginer.*

Compétences transversales à développer

Sens de l'écoute

Capacité à se remettre en question

Esprit d'ouverture

S'autoriser à

Disposition au jeu

Programme

- **1ere journée : Exploration du jeu**
 - ✓ Historique et définition du jeu.
 - Comprendre le jeu chez l'enfant comme besoin essentiel en découvrant les différentes fonctions du jeu.
 - Explorer les qualités du jeu et se poser les bonnes questions vis-à-vis du matériel de jeu à présenter aux enfants au quotidien.
 - Petit tour d'horizon sur ce qui se passe à la crèche ? A quoi jouons-nous petits et grands?

- **2eme journée: Imaginer pour jouer**
 - ✓ Apprendre à utiliser et déployer son imagination en laissant place à l'improvisation.
 - ✓ Savoir utiliser ses idées et celles des autres, et s'autoriser à accroître sa créativité aux différents moments de la journée.

 - ✓ Oser être novateur en matière de propositions de jeu et émerveiller les enfants pour laisser place aux rêves.
 - ✓ Construire une confiance et un climat de bienveillance entre l'adulte professionnel et le jeune enfant par l'optimisme, le rire, et l'engagement "d'être là".

Outils pédagogiques utilisés au cours de la formation

- ✓ Apports théoriques
- ✓ Exercices ludiques en sous-groupes
- ✓ Matériel de jeu
- ✓ Livret pédagogique

Le jeu pédagogique est la méthode proposée tout au long de ce stage pour une animation dynamique, qui implique les stagiaires et pour mieux faire comprendre les enjeux du jeu.

Le jeu est utilisé comme un outil remarquable de diffusion de connaissances permettant la transmission et l'assimilation d'outils professionnels.

Les participants deviennent acteurs de la formation, ce qui leur permet de s'approprier les notions et les éléments essentiels à retenir.

Association ANTHEA

Ilot de l'Horloge – 1 Rue Dou Fabriguié - BP 219 – 83006 Draguignan Cedex
Tél : 04 94 68 98 48 – Fax : 04 94 68 28 74 - contact@anthea.fr - www.anthea.fr